



3d Tracking Nivel 1.

**12 semanas.
64 horas de clase.**

Objetivo del curso: Usando 3dequalizer como principal herramienta, se transferirá el conocimiento de técnicas y habilidades de matchmoving y layout de acuerdo a los estándares de las grandes empresas que actualmente producen efectos visuales para cine y televisión, se guiará al alumno a través de un proceso de entrenamiento para desarrollar un portafolio de acuerdo con las necesidades que la industria demanda.



Temario:

Clase 01 - Introducción a 3dequalizer, parte 1. 2 hrs.

Clase 02 - Introducción a 3dequalizer, parte 2. 2 hrs.

Clase 03 - Puntos de tracking. 2 hrs.

Clase 04 - Tipos de tracking de cámara. 2 hrs.

Clase 05/06 - Alineamiento de cámaras en espacios tridimensionales. 4 hrs.

Clase 07-10 - Body Tracking & Layout. 8 hrs.

Clase 11 - Pitch para el proyecto final. 2 hrs.

Clase 12 - Aplicando en diferentes compañías. 2 hrs.

Clase 13-32 - Proyecto final. 32 hrs.